

**PROYECTO:
CONSTRUCCIÓN DEL ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN TIC PARA EL
DEPARTAMENTO DE CUNDINAMARCA**

***CONVENIO ESPECIAL DE COOPERACIÓN
No. SCTeI 021 DE 2014***

**DOCUMENTO RELACIONADO A:
BOLSA DE INNOVACIÓN TECNOLÓGICA (PROCESO - PRODUCTO /
SERVICIO) (APPS): CONCURSO DE PROYECTOS
En adelante denominado
*CONCURSO DE RETOS APP***

BOGOTÁ, D.C.

2015

CONTENIDO

1	INTRODUCCIÓN	3
2	ANTECEDENTES	5
3	CONCURSO DE RETOS APP: Términos de referencia.	6

1 INTRODUCCIÓN

El *Ecosistema de Innovación TIC para el Departamento de Cundinamarca* es un proyecto financiado con recursos del Fondo de Ciencia Tecnología e Innovación en el marco del Sistema General de Regalías. Diversas entidades han hecho parte del proceso con la intención de apoyar a las actividades de CTel en el departamento, todas ellas bajo el direccionamiento de la Secretaría de CTel de la Gobernación de Cundinamarca.

Dentro de las entidades se encuentran: Gobernación de Cundinamarca, Connect Bogotá, ESICenter Sinertic ahora Tecnalia Colombia, Universidad Nacional de Colombia y Corporación Maloka.

El problema central que busca mitigar parcialmente la realización de las actividades del proyecto, corresponde a la desarticulación de actores públicos y privados del Sistema Nacional de Ciencia, Tecnología e innovación, empresarios y otros actores del Departamento de Cundinamarca, que desaprovechan oportunidades de fortalecimiento de la competitividad de los sectores estratégicos para el departamento y cerrar las brechas tecnológicas de los mismos.

Objetivo del proyecto: Articular y poner en marcha el Ecosistema de Innovación TIC en el Departamento de Cundinamarca, integrado por actores públicos y privados del Sistema Nacional de Ciencia, Tecnología e innovación, empresarios y otros actores, con el fin de desarrollar programas y proyectos que permitan fortalecer la competitividad de diversos sectores estratégicos, mejorar la calidad de vida de los habitantes de la Región y cerrar las brechas económicas, sociales, culturales, científicas y tecnológicas de la misma.

Se decidió para tal fin apropiarse el concepto de Ecosistema de Innovación TIC, entendido éste como un organismo vivo con capacidad evolutiva, que a través de la integración de actores promuevan y generen escenarios donde se materialicen procesos de innovación en base a la aplicación de TIC en unos sectores específicos. Estos sectores son **comercio**, en particular el segmento correspondiente a tenderos, el Sector **Turismo** y Sector **Software**.

El proyecto debe ser entendido como una prueba piloto que en principio atenderá 23 municipios del departamento, a los cuales se busca impactar con la ejecución de las actividades, éstos corresponden a:

Provincia	Municipios
Alto Magdalena	Girardot
Sabana Centro	Cota, Cajicá, Chía, Cogua, Gachancipá, Nemocón, Sopó, Tabio, Tenjo, Tocancipá, Zipaquirá.
Sabana Occidente	Bojacá, El Rosal, Facatativá, Funza, Madrid, Mosquera, Subachoque, Zipacón.
Sumapaz	Fusagasugá
Soacha	Sibaté, Soacha

El éxito de las actividades planteadas y ejecutadas, junto con su impacto en el corto y mediano plazo, deben sumar a los motivos que justifiquen la realización de posteriores fases del proyecto en otros municipios del Departamento de Cundinamarca.

Todo este marco del proyecto busca generar con el concepto de Ecosistema de Innovación TIC para el Departamento de Cundinamarca, fortalecer la articulación, identificar sinergias, unir esfuerzos y evitar duplicaciones, en búsqueda de fortalecer la apropiación de la cultura de Innovación, la Ciencia y la Tecnología, y ejecutar proyectos de alto impacto en la competitividad, el mejoramiento de la calidad de vida, inclusión social y el cierre de brechas entre la región; a través del impacto sobre sectores estratégicos para el Departamento de Cundinamarca.

Es importante mencionar que todas las actividades que se han planeado en el marco del proyecto están alineadas con las necesidades y potencialidades del departamento y han sido estructuradas a partir del Plan de Ciencia, Tecnología e Innovación del Departamento de Cundinamarca y de los planes de desarrollo municipales.

El proyecto se encuentra dividido en 9 componentes orientados a conseguir el objetivo general planteado estos son:

- Cultura de la Innovación y Aprendizaje de CTel
- Laboratorios Virtuales de Integración TIC
- Emprendimiento y aceleración
- Bolsa de innovación tecnológica procesos y/o producto/ servicio
- Investigación aplicada y desarrollo experimental en el entorno TIC
- Sistema General de Información para la Integración del Ecosistema de Innovación TIC
- Financiación
- Centro de Propiedad Intelectual y Transferencia Tecnológica
- Formación de alto nivel

2 ANTECEDENTES

El presente documento corresponde al **Componente 5 de Bolsa de innovación tecnológica (Proceso - producto/servicio) (APPS)**; siendo evidencia de la actividad que busca generar un **(1) Concurso de proyectos** orientado a ayudar a mitigar las necesidades TIC identificadas en el Sector Comercio y Sector Turismo en el Departamento de Cundinamarca; descrito en la **página 30, numeral 3.2.4.1. Concurso de Proyectos en el PLAN OPERATIVO ANUAL – POA.**

En adelante se hace referencia al Concurso de Proyectos como *Concurso de Retos App*, decisión de cara a la convocatoria. **En el documento Convenio Especial de Cooperación se encuentra como parte del cuarto desembolso producto (6) concurso de proyectos – componente de innovación tecnológica.**

Con anterioridad se han venido realizando actividades en territorio que buscan expandir el proyecto a lo largo de los municipios de interés. Este entregable toma información de las características de los sectores y sus necesidades TIC, para ser fundamento en los retos que se plantean para el concurso.

Objetivo del presente documento:

Bolsa de innovación tecnológica (Proceso - producto / servicio) (APPS) - Concurso de proyectos.

Concurso de proyectos, en adelante concurso de retos app orientado a ayudar a mitigar las necesidades TIC identificadas en el Sector Comercio y Sector Turismo en el Departamento de Cundinamarca, a través de unas app desarrolladas con el apoyo de una oficina de proyectos y financiadas en el marco del proyecto.

De este Concurso de Proyectos en adelante *Concurso de Retos App*, se evalúan las ideas que hayan sido recibidas para seleccionar 5 ideas a cofinanciar y apoyar en su desarrollo por parte de la oficina de proyectos de TECNALIA COLOMBIA.

3 **CONCURSO DE RETOS APP: Términos de referencia.**

A continuación se presentan los términos de referencia del *Concurso de Retos App* en el marco del Ecosistema de Innovación TIC del Departamento de Cundinamarca. El objetivo de este concurso es ser una fuente de captación de ideas innovadoras para que sean materializadas y llevadas al mercado de apps. Las ideas surgen desde los municipios que busca impactar el proyecto **CONSTRUCCIÓN DEL ECOSISTEMA DE INNOVACIÓN TIC PARA EL DEPARTAMENTO DE CUNDINAMARCA, CONVENIO ESPECIAL DE COOPERACIÓN No. SCTel 021 DE 2014**; en el cual se han identificado con anterioridad una retos TIC en dos procesos de vigilancia tecnológica de los sectores de Turismo y Comercio – Venta al por menor.

INFORMACIÓN DEL CONCURSO

Concurso de Retos app, es un evento que busca convocar a todo interesado en proponer una app que responda a alguno de los Retos Propuestos para los Sectores Turismo y Comercio (específicamente la actividad económica de la tienda de barrio). Los interesados no requieren tener experiencia en el desarrollo de aplicaciones. Las ideas seleccionadas serán apoyadas con personal de una oficina de PMO (Project Management Office), expertos quienes acompañarán el desarrollo de la idea hasta llevarla a nivel de aplicación.

De las ideas que participen serán seleccionadas 5, que pasarán a ser acompañadas y financiadas con el objetivo de convertirlas en aplicaciones listas para el mercado.

CÓMO PARTICIPAR

La participación está enfocada a personas naturales, estudiantes de cualquier programa académico inscritos en alguna de las siguientes instituciones, únicamente en municipios del Departamento de Cundinamarca con la exclusión de Bogotá D.C.:

- Corporación De Educación Superior ISES
- Corporación Universitaria Minuto De Dios -UNIMINUTO
- Fundación Tecnológica De Madrid
- Fundación Universitaria Agraria De Colombia UNIAGRARIA
- Instituto Superior De Ciencias Sociales Y Económico Familiares ICSEF
- Politécnico Grancolombiano
- Universidad Colegio Mayor De Cundinamarca
- Universidad De La Sabana
- Universidad De Pamplona
- Universidad La Gran Colombia
- Universidad Manuela Beltrán
- Universidad Militar Nueva Granada
- Universidad Nacional Abierta Y A Distancia

- Universidad Pedagógica Nacional
- Universidad Piloto De Colombia
- Universidad Santo Tomás

Solo se deben cumplir con los siguientes requisitos:

Persona Natural

1. Actualmente ser residente en Cundinamarca (se excluye Bogotá D.C.) por más de un (1) año.
2. Estar inscrito en algún programa académico de alguna de las instituciones listadas anteriormente en sedes del Departamento de Cundinamarca (se excluye Bogotá D.C.).
3. Ser mayor de edad.
4. Realizar la inscripción en el portal de la convocatoria en las fechas indicadas.

REQUISITOS

Los interesados en participar deben adjuntar al FORMULARIO DE REGISTRO:

- Fotocopia de un recibo de servicio público del lugar de residencia que permita verificar la presencia en alguno de los municipios de Cundinamarca. (Se excluye Bogotá D.C.)
- Certificado de estudios a alguna de las instituciones educativas listadas anteriormente.
- Fotocopia de la Cédula de Ciudadanía.

IMPORTANTE: El envío de información incompleta o que se demuestre falsa es causal de descalificación del concurso. Los anexos son de carácter obligatorio la no presentación de alguno de los mismos es causal de descalificación.

RETOS PROPUESTOS

Listado de RETOS PROPUESTOS:

SECTOR COMERCIO – TIENDA DE BARRIO

1. Apoyar la generación de capacidades por parte de los tenderos cundinamarqueses como administradores exitosos de sus negocios. *(Como ejemplo y de manera no restrictiva se contemplan aquí elementos ligados a capacitar, sensibilizar y formar en temas de administración, control logístico, salubridad, manejo de alimentos, contabilidad, etc)*
2. Gestión de recursos alineados con la actividad del día a día de la tienda.
3. Incrementar la seguridad en las tiendas de barrio del Departamento de Cundinamarca.
4. Apoyo en generar unión entre tiendas para fortalecer la actividad de la

tienda de barrio de Cundinamarca.	
SECTOR TURISMO	
5. Apoyar el desarrollo de capacidades de gestión en los empresarios del Sector Turismo de Cundinamarca (Como ejemplo y de manera no restrictiva se sugieren elementos ligados a capacitar, sensibilizar y formar en temas de administración y contabilidad, así como apoyo en la realización de sus procesos).	
6. Apoyar actividades de guiar en los sitios turísticos y/o gestión de experiencias por parte de los turistas que visitan el Departamento de Cundinamarca.	
7. Apoyar a las empresas del Sector Turismo de Cundinamarca en actividades de marketing y/o posicionamiento en el mercado.	
8. Apoyar en el soporte a la conservación natural y cultural del Departamento de Cundinamarca.	
PREMIOS	
Las cinco (5) ideas seleccionadas en el marco de los <u>RETOS PROPUESTOS</u> , recibirán:	
Acompañamiento	
<p>Acompañamiento por parte de la Oficina de Proyectos de Desarrollo Corporativo de TECNALIA COLOMBIA para el desarrollo de la App. La propiedad intelectual del aplicativo será definida previa al proceso de desarrollo, en donde se aclare la participación del emprendedor y las entidades según sus aportes de especie y dinero.</p> <p>El emprendedor deberá firmar un acuerdo de confidencialidad, una vez sea elegido como finalista.</p> <p>La cofinanciación y apoyo en el desarrollo de las 5 ideas seleccionadas, por parte de la Oficina de Proyectos de TECNALIA COLOMBIA, consiste en apoyar la ejecución técnica, administrativa y gestión de proyectos, con el desarrollo de las siguientes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Análisis de Proyecto 2. Definición de objetivos y alcance 3. Identificación de recursos Humanos y Financieros 4. Definición del Plan de Trabajo 5. Puesta en marcha y ejecución del Proyecto 6. Valoración de resultados 	

Financiación

La idea seleccionada tendrá a su disposición un total de \$20.000.000 MCTE aproximadamente, que serán destinados para acompañarla por un proceso de ideación, diseño, desarrollo y ejecución; hasta materializarla en una app lista para salir al mercado.

PROCESO

1. Preselección de 10 ideas

Se realizará una preselección de 10 ideas con las cuales se desarrollará un evento abierto al público de evaluación. Los dueños de las ideas preseleccionadas tendrán oportunidad de exponer sus ideas y recibir retroalimentación en el evento. La no asistencia por parte de la persona de la propuesta preseleccionada al evento, sin justa causa, es motivo de descalificación.

El jurado realizará la preselección de las 10 ideas teniendo en cuenta:

Aspecto a evaluar	Máximo puntos
<p>Viabilidad técnica de la app propuesta: Aspecto asociado a la facilidad que tiene la idea propuesta para poder ser materializada en una app.</p>	30 puntos
<p>Alineación entre la app propuesta y el reto elegido Aspecto asociado a la capacidad que se prevé, tenga la app para responder con el reto elegido.</p>	20 puntos
<p>Impacto de la app en el sector Aspecto analizado a través de los diversos impactos directos e indirectos esperados con la salida de la app al mercado y en especial sobre el sector vinculado al reto.</p>	20 puntos
<p>Carácter innovador de la app Aspecto asociado al grado de innovación de la app con respeto a otras app ya existentes en el mercado.</p>	30 puntos

2. Selección de las 5 ideas a cofinanciar y apoyar en su desarrollo por parte de la Oficina de Proyectos de TECNALIA COLOMBIA

La elección final se realizará sobre las 10 ideas preseleccionadas y estará a cargo de la Oficina de Proyectos de Desarrollo Corporativo TECNALIA COLOMBIA y personas vinculadas a los CONSEJEROS REGIONALES DE CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN en el Departamento de

Cundinamarca, que participan en temas del Sector productivo y Sector empresarial

AGENDA DEL EVENTO

FASE 1 – INSCRIPCIÓN DE INTERESADOS

Fecha: Diciembre 21 – Marzo 21 2015 (11:59 A.M.)

FASE 2 – PRESELECCIÓN DE 10 IDEAS Y COMUNICADO A LOS PRESELECCIONADOS

Fecha: Abril 4 de 2016

FASE 3 – REALIZACIÓN DEL PANEL EVALUADOR CON LOS PRESELECCIONADOS

Fecha: Abril 14 de 2016

FASE 4 – SELECCIÓN DE 5 IDEAS - FUTURAS APP

Fecha: Abril 28 de 2016

JURADOS

La preselección de las 10 propuestas será realizada por parte de personal experto de **TECNALIA**, en temáticas de innovación y emprendimiento de base tecnológica, quienes validarán el cumplimiento de requisitos y pertinencia de toda la información diligenciada de propuesta.

La selección de las 5 ideas a cofinanciar y apoyar en su desarrollo será realizada por:

- Expertos de las entidades operadoras: Connect, Universidad Nacional, Maloka y Tecnalia Colombia.
- Carlos Hernández Gama - Director Oficina de Proyectos Tecnalia.
- Gladys Sierra - Oficina de Proyectos Tecnalia.
- Personas vinculadas a los CONSEJEROS REGIONALES DE CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN en el Departamento de Cundinamarca, que participan en temas del Sector productivo y Sector empresarial

REGISTRO VIRTUAL

FORMULARIO DE REGISTRO

Nombre:	
Apellidos:	
Cédula de Ciudadanía:	
Correo:	
Teléfono:	
Celular:	
Institución Educativa:	
Programa al cual se encuentra inscrito:	
Municipio de Residencia:	
Dirección:	
INFORMACIÓN DEL RETO	
Reto Elegido	
Mencionar qué reto se ha escogido dentro del listado de <u>RETOS PROPUESTOS</u> del concurso y ¿por qué?	
Problema específico que busca atender la aplicación propuesta	
Descripción breve y puntal de ¿cuál es el problema específico que busca mitigar la aplicación propuesta? Se pueden presentar imágenes y/o gráficos. <i>Máx 300 palabras</i>	
Valor agregado	
Brevemente exponer por qué considera relevante la app para la solución de alguno de los <u>RETOS PROPUESTOS</u> . Y ¿cuál es su carácter innovador para el sector escogido? <i>Máx 200 palabras</i>	
Descripción	
Explicar brevemente en qué consiste la app. Se puede hacer uso de imágenes y/o gráficos. <i>Máx 400 palabras</i>	
ORGANIZADORES	

Con el diligenciamiento del FORMULARIO DE REGISTRO, se deben adjuntar:

- Una (1) fotocopia de un recibo de servicio público del lugar de residencia que permita verificar la presencia en alguno de los municipios de Cundinamarca. (Se excluye Bogotá D.C.).
- Un (1) certificado de estudios a alguna de las instituciones educativas listadas.
- Una (1) fotocopia de la Cédula de Ciudadanía.

tecnalia Colombia
Inspiring Business

Gobernación de CUNDINAMARCA



ALIADOS



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA



Maloka
Ciencia + Tecnología Interactiva



CONNECT
BOGOTA REGION

CONTACTO

Inquietudes en los siguientes canales de contacto:
Federico Clavijo López - fclavijo@tecnaliacolombia.org
3106087815
(+57)(1) 2367968 Ext. 109

Actualización de datos de Inscripción:
Federico Clavijo López - fclavijo@tecnaliacolombia.org